

田原市スポーツ推進委員による

たはら鬼ごっこ教室

【赤羽根会場】 赤羽根中学校 体育館
日にち：令和6年12月7日(土)
時間：19:30～21:00



【渥美会場】 福江中学校 体育館
日にち：令和7年1月18日(土)
時間：19:30～21:00

【田原会場】 田原市総合体育館
日にち：令和7年2月15日(土)
時間：19:30～21:00

【募集対象】 市内の小学生
【申込期限】 各回の開催日の1週間前まで
【募集定員】 60名程度 ※先着順
【申込方法】 スポーツ課へ持参、電話、FAX、QRコードから申し込み
【持ち物】 タオル、体育館シューズ、飲み物



【問合せ先】 田原市スポーツ課
TEL 0531-23-3531
FAX 0531-22-3811
MAIL sports@city.tahara.aichi.jp

注意事項

- ・教室開催中の怪我や事故については現場の応急処置以外の責任、盗難等についての責任は負いかねます。
- ・教室において申込みの際に得た個人情報は、教室を実施する目的以外には使用いたしません。
- ・教室の様子をHPやチラシに使用する場合があることをご了承ください。



たはら鬼ごっこ教室 参加申込書



希望する参加日に✓を付けてください。
(どこでも何回でも参加できます!)

- 令和6年12月7日(土) 赤羽根会場
 令和7年1月18日(土) 渥美会場
 令和7年2月15日(土) 田原会場

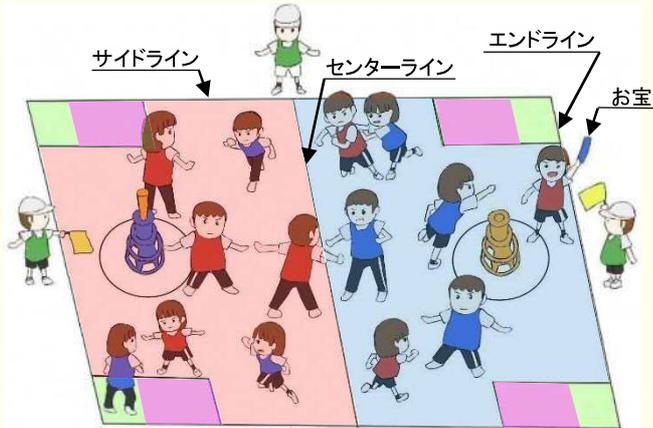
代表	ふりがな 氏名	小学校名	学年	住所 (保護者と同じ場合は記入不要)	インスタ掲載
◎			年生		可・否
			年生		可・否
			年生		可・否

ふりがな 保護者氏名	緊急連絡先(携帯電話)	住所(町名から)

たはら鬼ごっこ 基本ルール

Treasure

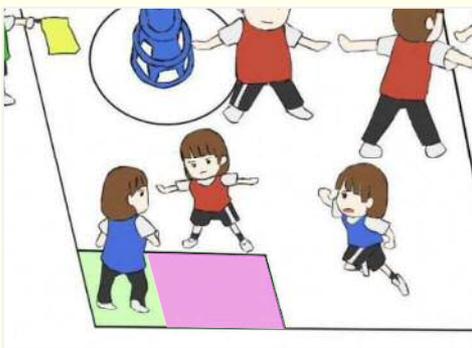
- ・時間内に相手チームの**お宝(トレジャー)**を多くゲットしたチームが勝ちです。
- ・1チームの人数は7人で、試合時間は5分×2セット(ハーフタイム2分間)です。



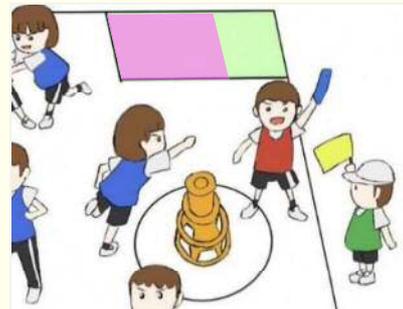
- ・自陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**からスタートします。
※【例】赤色チームの場合、イラストの**赤色のエリア**が自陣地、**青色のエリア**が敵陣地です。
- ・審判の合図でゲームスタート。センターラインを越えて敵陣地に入り、**お宝**をゲットしに行きます。
- ・プレイ中に転んだり敵陣地で相手チームから両手でタッチされたら、すみやかにサイドラインの近いところからコートの外に出て、自陣地の**リスタートエリア(緑色のエリア)**に戻り、再び**お宝**をゲットしに行くことができます。
- ・どちらかのチームが**お宝**をゲットしたら、全員自陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**に戻り、審判の合図で再び**お宝**をゲットしに行きます。
- ・両手タッチすることができるのは自陣地のみ。敵陣地ではできません。

お宝(トレジャー)ゲット

- ・敵陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**に入ると、敵チームはタッチすることはできません。
- ・コートを囲うラインから両足が外に出なければ、そのままプレイ続行となります。

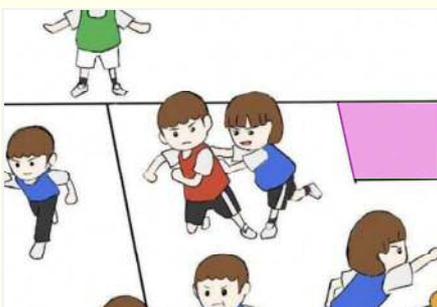


- ・**お宝(トレジャー)**をゲットする時、お宝台を倒したり**お宝**を落としたりした場合、得点は入りません。
- ・スライディングやダイビングキャッチでの**お宝**のゲットは得点になりません。危険なため違反行為です。
- ・**お宝**をゲットしたら、**お宝**を高くあげて審判に知らせましょう。
- ・敵陣地のTサークル(お宝台を囲うサークル、トレジャー(Treasure)サークル)に片足が入っていれば、敵チームはタッチすることはできません。



守備

- ・自陣地に入ってきた相手チームは、両手タッチで**リスタートエリア(緑色のエリア)**に戻すことができます。
- ・タッチする時は、必ず両手でタッチしましょう。
- ・タッチは顔面以外の場所にしましょう。押したり、叩いたり、危険な行為はしてはいけません。



- ・自陣地のTサークル(お宝台を囲うサークル、トレジャー(Treasure)サークル)の中に自チームは入ることはできません。サークルに入らないようにして、**お宝(トレジャー)**を守りましょう。
- ・自陣地のサークルの中で相手チームの妨害行為をした場合、相手チームに1点入ります。

