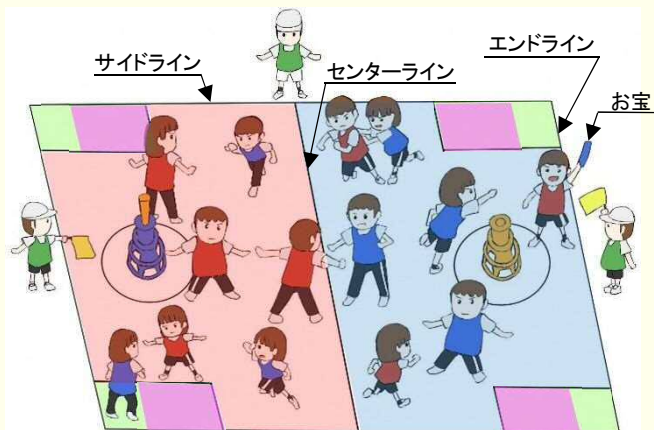


たはら鬼ごっこ 基本ルール

Treasure

・時間内に相手チームの**お宝(トレジャー)**を多く
ゲットしたチームが勝ちです。

・1チームの人数は7人で、試合時間は5分×2
セット(ハーフタイム2分間)です。



・自陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**から
スタートします。

※【例】赤色チームの場合、イラストの**赤色のエリア**が
自陣地、**青色のエリア**が敵陣地です。

・審判の合図でゲームスタート。センターラインを越えて
敵陣地に入り、**お宝**をゲットしに行きます。

・プレイ中に転んだり敵陣地で相手チームから両手で
タッチされたら、すみやかにサイドラインの近いところから
コートの外に出て、自陣地の**リスタートエリア(緑色の
エリア)**に戻り、再び**お宝**をゲットしに行くことができます。

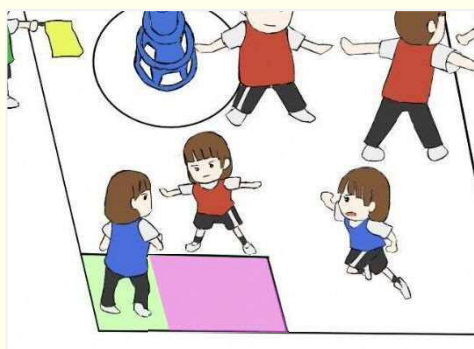
・どちらかのチームが**お宝**をゲットしたら、全員自陣地の
スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)に戻り、審判
の合図で再び**お宝**をゲットしに行きます。

・両手タッチすることができるのは自陣地のみ。
敵陣地ではできません。

お宝(トレジャー)ゲット

・敵陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**
に入ると、敵チームはタッチすることはできません。

・コートを囲うラインから両足が外に出なければ、
そのままプレイ続行となります。

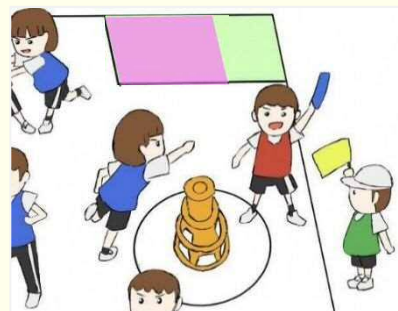


・**お宝(トレジャー)**をゲットする時、お宝台を倒したり**お宝**
を落としたりした場合、得点は入りません。

・スライディングやダイビングキャッチでの**お宝**のゲットは
得点になりません。危険なため違反行為です。

・**お宝**をゲットしたら、**お宝**を高くあげて審判に知らせま
しょう。

・敵陣地のTサークル(お宝台を囲うサークル、トレジャー
(Treasure) サークル)に片足が入っていれば、敵チーム
はタッチすることはできません。



守備

・自陣地に入ってきた相手チームは、両手タッチで
リスタートエリア(緑色のエリア)に戻すことができ
ます。

・タッチする時は、必ず両手でタッチしましょう。

・タッチは顔面以外の場所にしましょう。押したり、
叩いたり、危険な行為はしてはいけません。



・自陣地のTサークル(お宝台を囲うサークル、トレ
ジャー(Treasure) サークル)の中に自チームは入るこ
とはできません。サークルに入らないようにして、**お宝**
(トレジャー)を守りましょう。

・自陣地のサークルの中で相手チームの妨害行為をし
た場合、相手チームに1点入ります。

